მარიამ გორგოძე

როლები

სარჩევი

[1 როლები 1](#_Toc158289162)

[1.1 Resourche roles 2](#_Toc158289163)

# როლები

ადმინისტრირების მენიუდან შესაძლებელია ახალი როლების შექმნა/ცვლილება.

A red rectangle with black text

Description automatically generated

# Resourche roles

**ფორმიდან შესაძლებელია პროგრამაში ახალი როლის შექმნა** :

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **Create-** ახალი როლის შექმნა
* **Edit-** რედაქტირება
* **Remove-** წაშლა
* **Refresh-** გადატვირთვა

**Export -** როლის გაექსპორტორება

* **Import-** როლის შემოიმპორტება.

**“ Create “** ღილაკზე დაჭერის შემდეგ გაიხსნება ფორმა A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **Name-** როლის დასახელება, რომელსა მიანიჭებთ (სავალდბულო ველი)
* **Code-** როლის კოდი (სავალდებულო როლი )
* **Description- აღწერა**
* **Source - მუდმივი( Database)**
* **Scope ( UI -** როცა შიგნიდან ხდება დაკავშირება **, API -** როცა პროგრამას უკავშირდები მხოლოდ სერვისებით **. )**

**ძირითადი ინფორმაციის დამადატების შემდე “CREATE” ღილაკით ვამატებთ წვდომებს:**

**A close-up of a white background

Description automatically generated**

1. **Menu policy**
2. **Screen policy**
3. **Entity policy**
4. **Entity attribute policy**
5. **Specific policy**

## Menu policy - ვამატებთ რომელ მენიუბზე უნდა ქონდეს წვდომა როლს. (MENU on left side)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **Resource-** ვირჩევ ისეთ მენიუს რომელზეც უნდა ქონდეს წვდომა როლს
* **Policy group-** Resource არჩევს შემდეგ მოაქვს ავტომატურად ან ხელით უნდა გაეწეროს სასურველი კოდი
* **Screen -** Resource არჩევს შემდეგ მოაქვს ავტომატურად
* **grant access to the screen-** ჩეკბოქსის მონიშვნით წვდომა ექნება სქრინებზეც.

## Screen policy- ვამატებთ რომელი ცხრილის ველზე უნდა ქოდეს წვდომა როლს. (screen of appropriate menu)

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

* **Resource-** ვირჩევ ისეთ ცხრილებს რომელზეც უნდა ქონდეს წვდომა როლს
* **Policy group-** Resource არჩევს შემდეგ მოაქვს ავტომატურად
* **Menu item -** არ ვავსებთ
* **Grant access to the menu item -** ჩეკბოსის მონიშვნი შემეგ წვდომა ექნება მენიუს აითემებზე

## Entity policy- ცხრილზე წვდომის პოლიტიკა, სასურველ ცხრილზე რა მოქმედების უფლებას ვაძლევთ

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

* **Entity-** ცრილი
* **Policy group-** კოდი
* **All actions-** ყველა მოქმედება
* **Create-** შექმნის უფლება
* **Read-** წაკითხვი უფლება
* **Update-** განახლების უფლება
* **Delete-** წაშლის უფლება

## Entity attribute policy- ცხრილის კონკრეტულ ველზე წვდომის პოლიტიკა.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **Entity-** ცრილი
* **View -** მხოლოდ ხედვის უფლება
* **Modify** - რედაქტირების უფლება( რედაქტირება გულისხმობს ხედვის უფლებასაც)

## Specific policy- სპეციფიურ ობიექტებზე წვდომის პოლიტიკა. მაგ: ღილაკზე , ფილტრზე და ა.შ.

**A screenshot of a computer screen

Description automatically generated**